



 TRACKMAN
PERFORMANCE
STUDIO 10

操作マニュアル

目次

1：起動/終了手順 P3-9

5. スタート手順
6. ホーム画面
- 7, 8. ターゲット設定方法
9. 終了手順

2：練習モード P10-25

11. 各練習モード概要
12. ショット分析
13. ショット分析 メニュー説明
14. ショット分析 トレーサー
15. ショット分析 クラブデータ関連画像
16. ショット分析 サイド/トップと分布
17. ショット分析 テーブルと数値
18. ショット分析 タグ付け
19. ショット分析 ビデオ
20. カメラ校正方法
21. オプティマイザー
22. オプティマイザー関連項目
23. ショット分析 Tracy
24. ショット分析 スピードトレーニング
25. その他の練習機能

オレンジ：Trackman 4のみの機能



Trackman公式YouTubeチャンネル
YouTubeにて動画公開中。
動画は随時追加中。

3：練習/バーチャルゴルフ P26-32

- ▲ 27, 28. ターゲット練習
- 29. オンコース練習
- ▲ 30. レンジ
- ▲ 31, 32. パフォーマンスセンター

4：コースモード P33-37

34. コースモード
35. バーチャルゴルフ/スタート方法
36. バーチャルゴルフ/プレー画面
37. VG3環境設定方法

5：ゲームモード P38-39

6：トーナメントモード P40-41

7：その他の情報 P42-49

43. データ一覧/クラブデータ
44. データ一覧
45. PGAツアープロ平均データ
46. LPGAツアープロ平均データ
47. パター解析データ
48. Trackman Golf アプリ
49. Trackman Golf アプリ/アカウント設定
50. Trackman Golf アプリ/プロフィール設定
51. Trackmanカメラアプリ無線接続方法

FOR A BETTER GAME

TPS練習メニュー診断チャート
目的別
With Trackman 4



アプリで
上達を
記録しよう

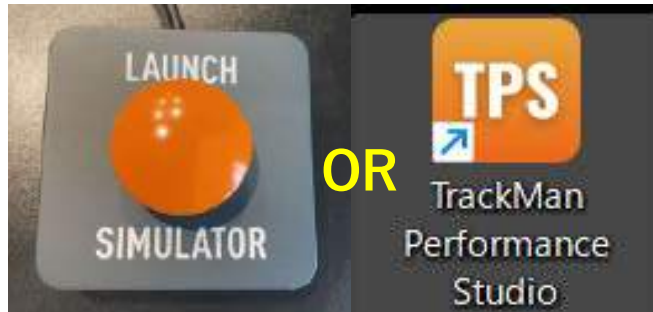
スタート



起動/終了手順



スタート手順



- ワンボタンを1回押して電源ON (パソコン、トラックマン本体、モニター、プロジェクターの電源が同時に入ります)
または
- TPS (Trackman Performance Studio) ソフトウェア起動

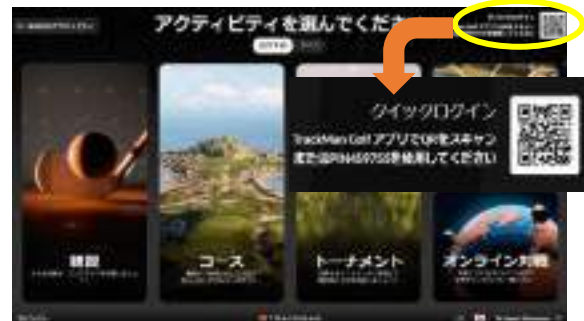
TPS起動中の画面



Trackman iO
本体緑色ランプ
点滅 (起動中)
穏やかな点滅 (PC未接続)
点灯 (本体/PC準備完了)



Trackman 4
本体右上緑色ランプ
点滅 (起動中)
点灯 (準備完了)



Trackman Golfアプリでクイックログイン (QRコード・PINコード)



ゲストとしてログインすることも可能です
*ゲストプレーの場合、練習やラウンド記録が残りません

ホーム画面

*トラックマンゴルフアカウントの作成方法はP. 49へ



1. すべてのメニュー画面

2. アプリログイン

3. マニュアルログイン

4. ターゲット設定画面

5. コースダウンロードマネージャー

(商用モード時は表示されません)

6. 言語設定

7. 練習モード

8. コースモード

9. トーナメントモード

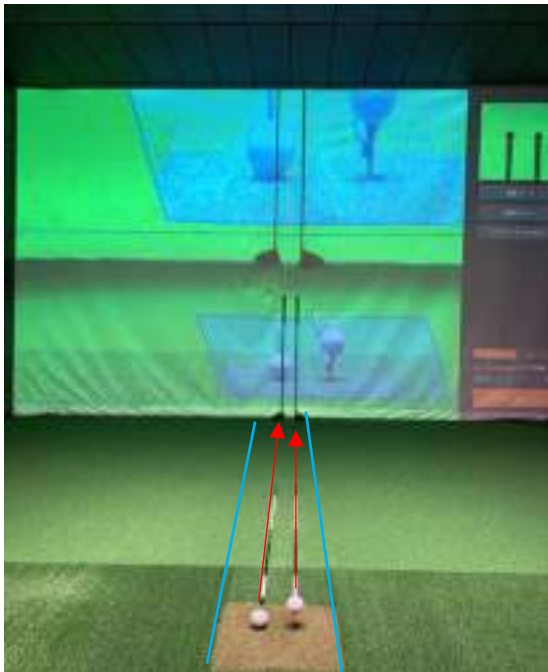
10. ゲームモード

11. オンライン対戦

ターゲット設定方法

打席のセットアップ（後方から目視）

1. **青色の枠が計測可能エリア**となります。もし、ボールが青色の枠から外れている場合は、ボールがこの枠内に収まるように、トラックマン本体の位置を調整してください。枠内にボールが無い場合は計測できない場合があります。
2. 画面中の**縦の黄色の線**に対して関連している数字（クラブパスやフェイスアングルなど）を表示しておりますので、**非常に大事なステップになります**。
3. 構えやすい向きの延長線上に目印をおきましょう。打席マットと平行に構える場合は右の手順を参考にしてください。



PC画面

- 打席後方からアイアンとドライバーそれぞれ**打席マットと並行に直線のライン**を作りスクリーンに目印を置きます。
- アイアン計測時は**アイアンのボール位置の延長線上の目印**に画面上の黄色の縦線を合わせます。横線は青色の横線に合わせます。
- ドライバー計測時は**ドライバーのボール位置の延長線上の目印**に画面上の黄色の縦線を合わせます。横線は青色の横線に合わせる。



パター計測時

- 青枠が右打者用と左打者用の二つに分かれますので正しい枠内にボール位置を定めてください。
- 青色の縦線はカップの位置（ピンの根本）もしくは曲がりの頂点に合わせてください。



よくある間違い例：

目印ではなくボールに縦線を合わせてしまう

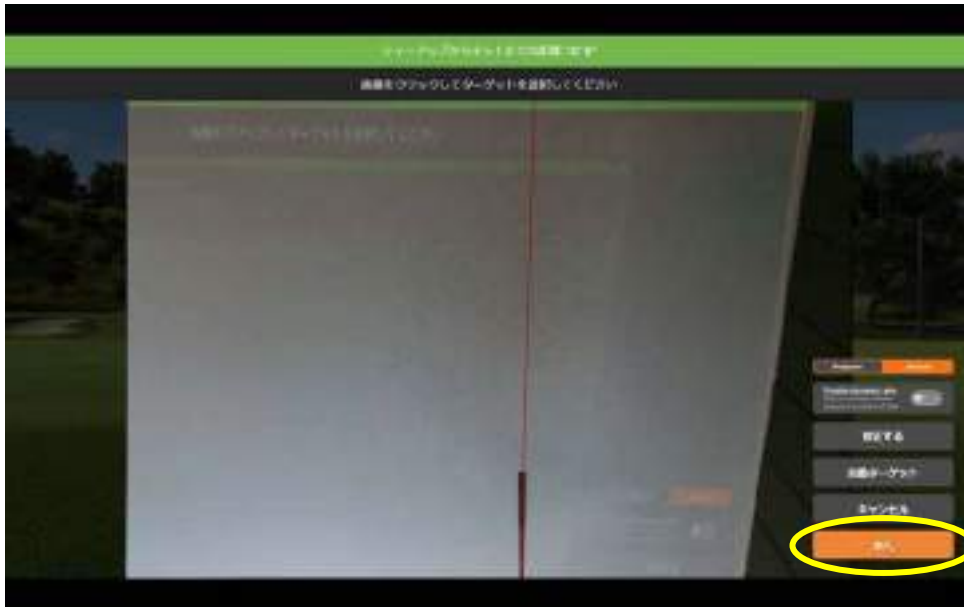


Trackman iO マニュアルターゲット設定方法

1. ターゲットを設定する位置に目印となるものを置きます。
2. PC画面上の目印の位置を選択し、「次へ」をクリックしてマニュアルターゲット設定を完了します。



説明動画（英語）



TPS画面上的表示

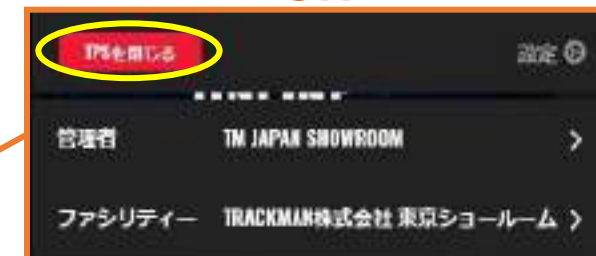


終了手順

- ホーム画面に戻る
- ワンボタンを押す（パソコン、トラックマン本体、モニター、プロジェクターの電源が同時に落ちます）
または
- 設定タブを開いて、「TPSを閉じる」をクリック（TPSの再起動が必要な場合）



OR




練習モード



練習モード




1. レンジ

屋外練習場にヒントを得たレンジモード。
距離毎にプロとハンディキャップ15のプレイヤーのピンからの距離が円として表示されます。
円に収まると  と表示されます。
自分なりの目標を定めてサークルをヒットしていきましょう！

2. ショット分析

ショットを詳しく分析するモードです。オプティマイザー、AI診断トレーシー、スイング撮影など様々な機能を使ってプレイヤーのレベルアップを目指します。フィッターの方もこちらのモードをご活用頂けます。

 = 標高練習対応機能

5. オンコース練習

トラックマン登録コースのお好きなホールを選択して練習して頂けます。ターゲット練習と同じ内容をお楽しみ頂けます。

6. テストセンター

コンバインテストのショートバージョン。距離などをカスタマイズして、オリジナルの練習プログラムを作成し、実力をテストしてみましょう。

7. コンバインテスト（テストセンター内）

ショットの精度を測るテスト。10個のターゲットに対し3球ずつ打ち、2セット行う合計60球のテストで、ツアー選手もウォームアップに活用。ツアープロの85点平均にどこまで近づけるでしょうか？



3. パフォーマンスセンター

ツアー選手に大人気の機能で、【レンジ】のフィールドを使用。グリーンレイアウトやピンポジション、距離を選択してよりコースに近い練習が可能に。そのショットにおいて、どれだけストロークを稼いだか、または失ったか（ストロークゲインド）を男女ツアー選手の平均値に対しての数値をショットごとに確認することが可能です。キャリアとトータルを選択いただけます。

4. ターゲット練習

18の様々な距離のグリーンを選択し、練習場内でボールの位置をご自由に動かしてショット練習をお楽しみ頂けます。風向きを変えたり、林の中からのショット、池越えのショットなど普段できない練習状況を自由自在にバーチャルでご体験頂けます。

ショット分析

1. ログイン後プレイヤーを選択して「スタート」
2. 使用クラブを選択→「ショット分析」初期設定画面 (画面左:ショットリスト表示)(画面下:データ表示)
3. 表示画面切替メニューバー  表示画面選択(9項目)  分割・拡大表示選択



分割画面
拡大表示
切り替え



ショット分析終了

- プレイヤー選択
- クラブ選択
- タグ

ターゲット
設定

数値 (データ)

1. ショットリスト表示
2. 数値データ表
3. 拡張画面設定

エイムポイント
(ターゲット)



数値 (データ)
表示選択バー
ここで選択したデータ (オレンジ枠のデータ) が画面下に表示

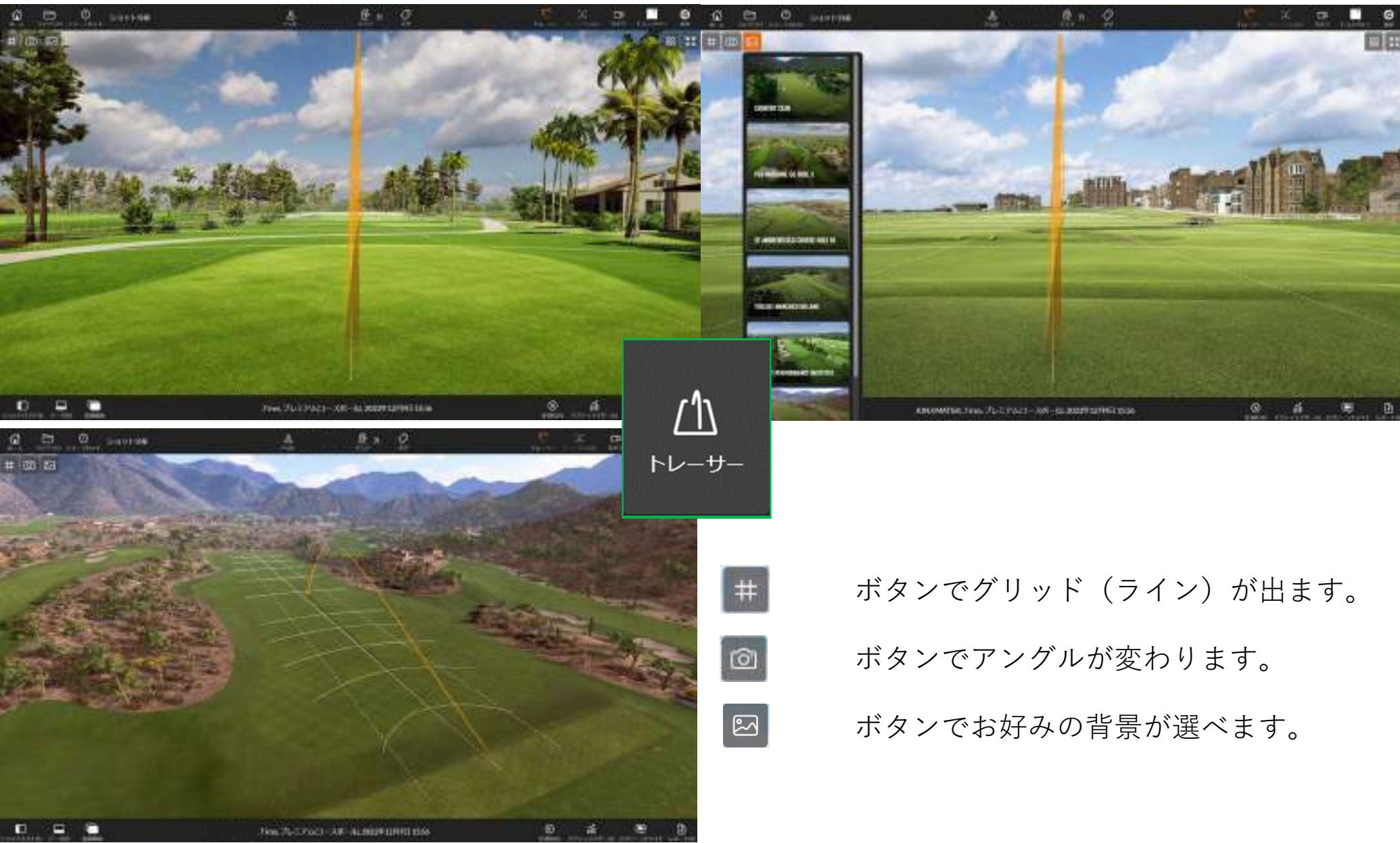
ショット分析/メニュー説明

Tracy
AI診断



スピードトレーニング
打球無しでスイングスピードをスイングの最下点で計測します。

ショット分析/トレーサー

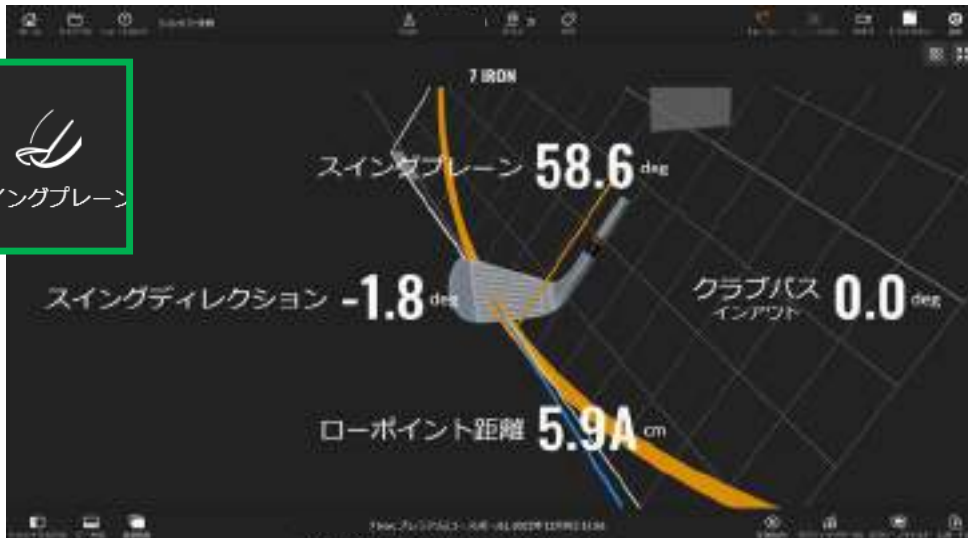
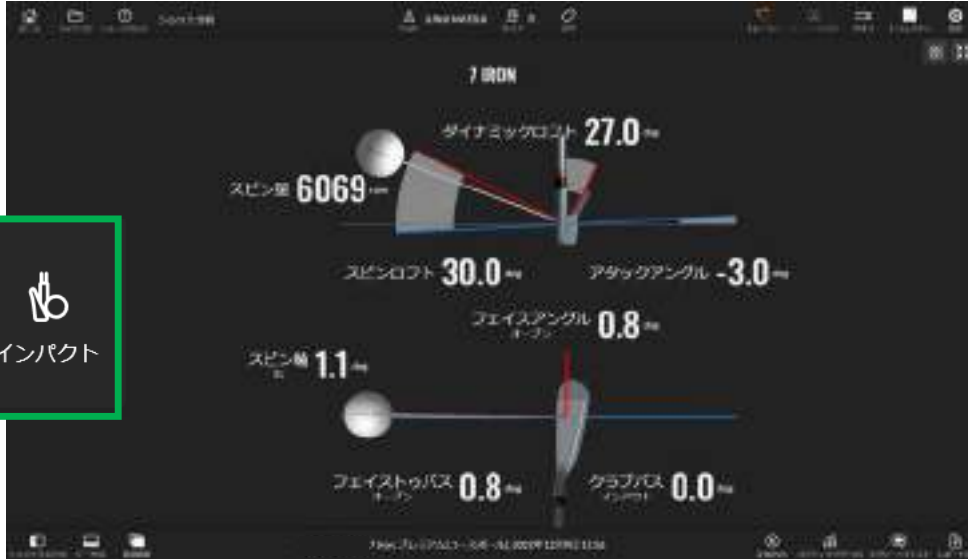


The image displays the TrackMan app interface for shot analysis. It features three main panels showing different golf courses with a yellow vertical line indicating the ball's path. A central overlay menu titled "トレーサー" (Tracker) contains three icons: a grid icon, a camera icon, and a background selection icon. Below the menu, three text blocks explain the functions of these icons.

トレーサー

- # ボタンでグリッド（ライン）が出ます。
- 📷 ボタンでアングルが変わります。
- 🖼️ ボタンでお好みの背景が選べます。

ショット分析/クラブ関連画像



画面上にカーソルを合わせて動かすと
アングルを360度変えられます。

鉛筆アイコンを使ってクラブの中心位置調整や
ロフト角・ライ角を調整できます。

ショット分析/サイド/トップ&分布



分割画面表示
画面左ショットリスト表示
画面下データ表示

ショット分析/テーブル&数値

The screenshot displays the TrackMan golf analysis application interface. The top navigation bar includes icons for Home, Library, Shotcast, Shot Analysis, Profile, Club, and Bag. The main interface is divided into several sections:

- Shot List (Left):** A list of individual shots with their carry distances (e.g., 218.0 yds, 213.9 yds, etc.). A search bar and a "スイング比較" (Compare Swings) button are located at the bottom left.
- Shot Table (Center):** A table showing detailed shot data for a "3 wood" club. The table columns include Shot No., Club Speed (m/s), Ball Speed (m/s), Launch Angle (deg), Carry (yds), Spin (rpm), and Carry Side (yds). A yellow box highlights the column headers, and an orange callout box explains that the numerical values in the table are linked to the data selection bar.
- Summary Dashboard (Right):** A grid of large numerical displays for key metrics: Club Speed (41.8 m/s), Ball Speed (60.7 m/s), Launch Angle (1.45 deg), Carry (218.0 yds), Spin (2848 rpm), and Carry Side (2.7 Right). A yellow box highlights the top row of metrics, and an orange callout box identifies the selection bar for these values.
- Bottom Summary Bar (Bottom):** A horizontal bar that mirrors the key metrics from the dashboard, including Club Speed (41.8), Ball Speed (60.7), Launch Angle (1.45), Carry (218.0), Spin (2848), Carry Side (2.7 Right), Launch Angle (13.3), and Side Angle (0.1). A yellow box highlights this bar, and an orange callout box identifies the selection bar for these values.

Additional callouts include a green box labeled "テーブル" (Table) pointing to the shot table, and another green box labeled "数値" (Numerical) pointing to the selection bar for the summary metrics.

テーブルに表示される数値は【数値】で選択した数値と連動します。

数値 (データ) 表示選択バー

テーブル

数値

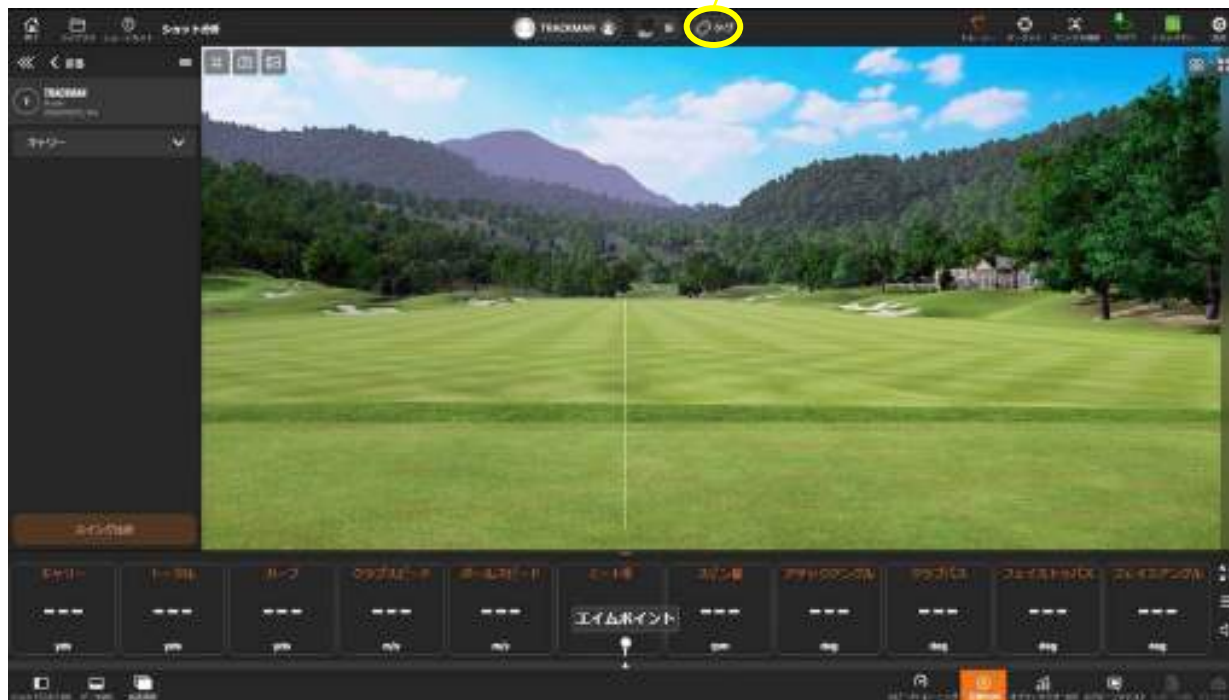
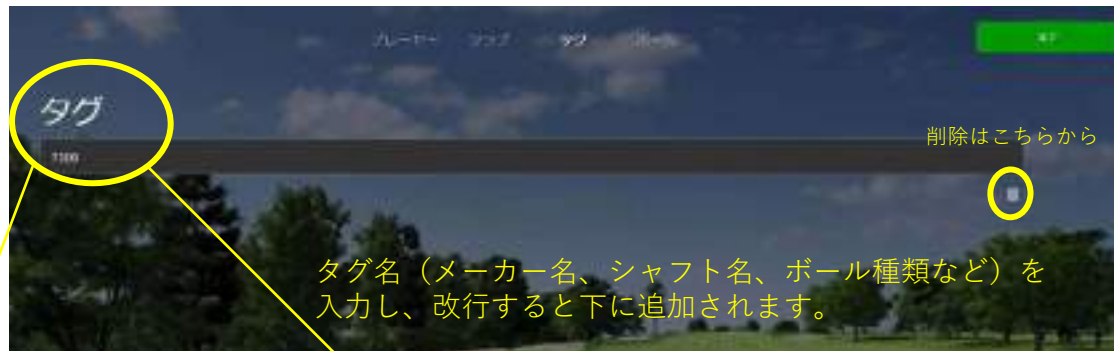
クラブスピード 41.8 m/s | ボールスピード 60.7 m/s | モート率 1.45 | キャリー 218.0 yds | スピン量 2848 rpm | キャリーサイド 2.7右 | 打出角 13.3 deg | 左右打出角 0.1 deg

分割画面表示
画面左ショットリスト表示
画面下データ表示

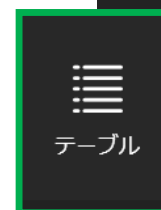
ショット分析/タグ付け

タグ付けは比較をしたいときなどに分かり易く分類するために使用します。

例) 2本のドライバーを比較したい時など



クラブ	キャラクタ	トータル	クラブスピード	ボールスピード
	yds	yds	m/s	m/s
T100				
8	161.0	170.8	36.2	49.8
平均	161.0	170.8	36.2	49.8
+/-	---	---	---	---
7 Iron				
4	160.8	174.5	36.2	48.7
1	160.6	170.8	34.7	49.8
平均	160.7	172.7	35.5	49.3
+/-	±0.1	±1.8	±0.8	±0.5



ショット分析/ビデオ

DL=後方
FO=正面

自分で描画する場合
鉛筆アイコンから
線や図形を描画

AIモーション
線や図形を自動描画
利用するのに
60fps以上必要

ビデオ

自動分析
毎回自動で描画する
場合にはON

再生スピードの変更
はこちらから

キャリー	トータル	カーブ	クラブヘッド	ボールスピード	ミート率	スピン量	アマックスアングル	クラブパス	フェイスアングルス
162.3 yds	170.7 yds	3.3左 yds	35.7 m/s	50.7 m/s	1.42	5018 rpm	-1.2 deg	1.8 deg	-1.3 deg

TM Japan Showroom, 7 Iron, プレミアム(コースボール), 2024年4月2日 19:41

*AIモーションはショット分析のみの機能となり、
バーチャルゴルフプレー時の拡張画面ではご使用になれません。
ビデオ機能はご利用いただけます。

カメラ校正の方法

カメラの設定画面
*名前の変更は入力後に保存ボタンを押す

*表示したい項目を選択してください

校正完了後

手順に従って校正をお進めください



ショット分析/オプティマイザー

The screenshot displays the Trackman mobile application interface for shot analysis. The top navigation bar includes icons for Home, Favorites, Shot Cart, Shot Analysis, Profile, Club, Tag, Shot, Manual, Camera, and Trackman. The main screen is divided into several sections:

- Header:** "最大キャリー+トータル" (Maximum Carry + Total) dropdown menu.
- Driver Section (ドライバー):**
 - Carry (キャリー): 302 yds (Target: 297)
 - Total (トータル): 324 yds (Target: 317)
- Shot Metrics (Shot Data):**
 - Spin Loft (スピンのロフト): 14.7 deg
 - Ball Speed (ボールスピード): 79.9 m/s
 - Launch Angle (打出角): 9.4 deg
 - Spin Rate (スピンの量): 2679 rpm
 - Carry Distance (最高到達点): 353 yds
- Bottom Metrics:**
 - Club Speed (クラブスピード): 54.2 m/s
 - Attack Angle (アタックアングル): -3.7 deg
 - Ball Speed (ボールスピード): 79.9 m/s
 - Spin Rate (スピンの量): 2679 rpm
 - Carry Distance (キャリー): 302.5 yds
 - Total Distance (トータル): 324.0 yds
- Shot Visualization:** A 3D visualization of the shot trajectory with a green arc and a white line representing the ball's path.
- Optimization Menu (オプティマイザー):** A floating menu with icons for:
 - トレーサ (Tracker)
 - 分布 (Distribution)
 - サイド/トップ (Side/Top)
 - ビデオ (Video)
 - 数値 (Numbers)
 - テーブル (Table)
 - インパクト (Impact)
 - スイングプレーン (Swing Plane)
 - バックロケーション (Back Location)
 - オプティマイザー (Optimizer) - highlighted with a green box.
- Callout Box:** An orange callout box with the text:

オプティマイザーON
 最適な弾道を得る為のデータを確認
 青色表示・青帯範囲で表示
 アイアンは正しいロフト角をお選び下さい
 (ロフト角調整P15 参照)
- Footer:** "Brooks Koepka, ドライバー, プレミアム(コースボール), 2016年3月29日 5:01" and a bottom navigation bar with icons for Shot List, Tee Shot, Shot Cart, Speed Training, Shot Analysis, Optimizer, Screen Cast, and Report.

ショット分析/オプティマイザー関連項目

オプティマイザーに主に関連する項目の紹介です。

スピンロフト

ダイナミックロフト→アタックアングル

*フェイストゥパスが0の場合



スピン量

大きく関係する要素

- スピンロフト
- 打点
- フェイストゥパス



最高到達点

大きく関係する要素

打出角→ダイナミックロフト



ボールスピード

大きく関係する要素

- スピンロフト
- 打点



打出角

大きく関係する要素

• ダイナミックロフト

6番アイアンは75%、
ドライバーは85%影響される。



ショット分析/Tracy

1



2



青色: クラブの番手も考慮した最適な数値や弾道
白色: 実際の弾道と分布
弾道: 最適なボールの飛びを達成する能力のスコアです。
精度: ボールをターゲットに着地させる能力のスコアです。

黄色の数字の書かれている順に着目すべき項目が記されています。こちらの例だと、スピンロフトが向上すると、弾道の点数が6点、精度の点数が5点向上する可能性があります。

*こちらの画像はクラブをどのように動かすべきかを示している訳ではなく、その項目が何を表しているかを示しています。

3



青で示されている部分は今回のセッションで最適値に当てはまったショット

目標の数字と許容範囲を示しています。この場合は、スピンロフトが35.4°、±1.2°が許容範囲となります。

Tracyとは

Tracyはプレイヤーのクラブの入りから傾向を割り出し、ショット項目の中から、**どの項目**に最も着目して練習すべきなのかを導き出してくれます。オプティマイザーは飛距離を最適化する目安として使用し、一球ごとに最適値を表示します。一方、Tracyは、3Dのオプティマイザーとして使用され、傾向を割り出すために、**ピッチングウェッジ**以上の長いクラブで**6球以上**打つ必要があります。

ショット分析/スピードトレーニング

打球無しでスイングスピードの計測ができます。
スイングスピードは**最下点**で計測されます。

Trackman4のファームウェアバージョンが**2.7.3バージョン**以降である必要があります。
利用施設にファームウェアバージョンをご確認ください。

ホーム ラポートカット **スピードトレーニング**

トラックマン 設定

SWING SPEED

クラブスピード = インパクトの直前
スイングスピード = スイングの最下点



m/s

スピードトレーニング

スピードトレーニングモードでは、インパクトではなく、ローポイントでのスイングスピードを測定しますので、ボールは必ずありません。1番振り、クラブのフェイスにトレーニング指輪を巻くなど、できるだけ深く打つ練習にお使いください。スイングスピードは22m/s以上で、ウォーミングアップをしてから始めることをお勧めします。

※スピードトレーニングはTrackman 4 以降のバージョンで利用可能です。

START

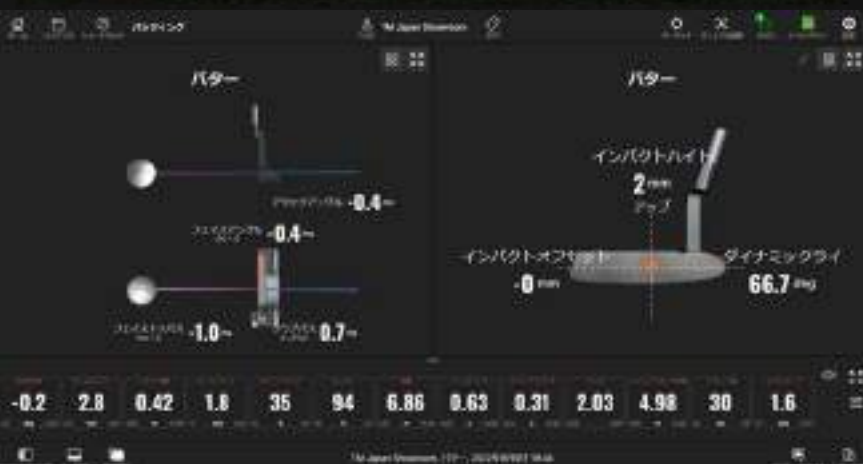
スピードトレーニング練習終了

スピードトレーニング

ERF0104 1.0 フェイスマイザー (0) スクリーンタイム レポート (0) フェイスマイザー

パット分析

クラブとボールの画期的なデータを、感覚のスペクトラムに結び付け検証しよう！



テストセンター



テストセンター

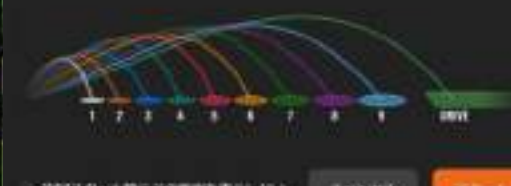
ニーズに合ったテストを自由に作成！
練習プランはあなたのものです。

コンバインテスト

TrackManコンバインは60秒のショットテストです。40ヤードから最大100ヤードのショットまで、30の異なるセグメントへのロイヤル種類のショットで構成されています。

TrackManコンバインはセッションを設定すると、結果はMyTrackMan.comにアップロードされ、コーチやプレーヤーが確認できます。

スタート前にお子ターゲットを設定し、プレーヤー名を入力してください。



コンバインテスト

最高のプレーヤー、自己ベストに挑戦！
長所と短所を特定する標準化したテスト

練習/バーチャルゴルフ



ターゲット練習

疑似コースであらゆるショットの練習が可能

終了する場合は
こちらをクリック



オンコース練習

例): セントアンドリュースオールドコース 17H

終了する場合は
こちらをクリック



クリックして全ての項目の中から
表示したいデータタイトルを
8つ選択することができます。

終了

ボール位置変更

ボール変更

TPS内に収録されている全ての
コース、ホール、あらゆる場所に
ボールを置いて練習をすることが
出来ます。



風向きや強さを
調整できます。

ターゲット練習と同じ要領でお使いください。

レンジ

簡易な練習モード

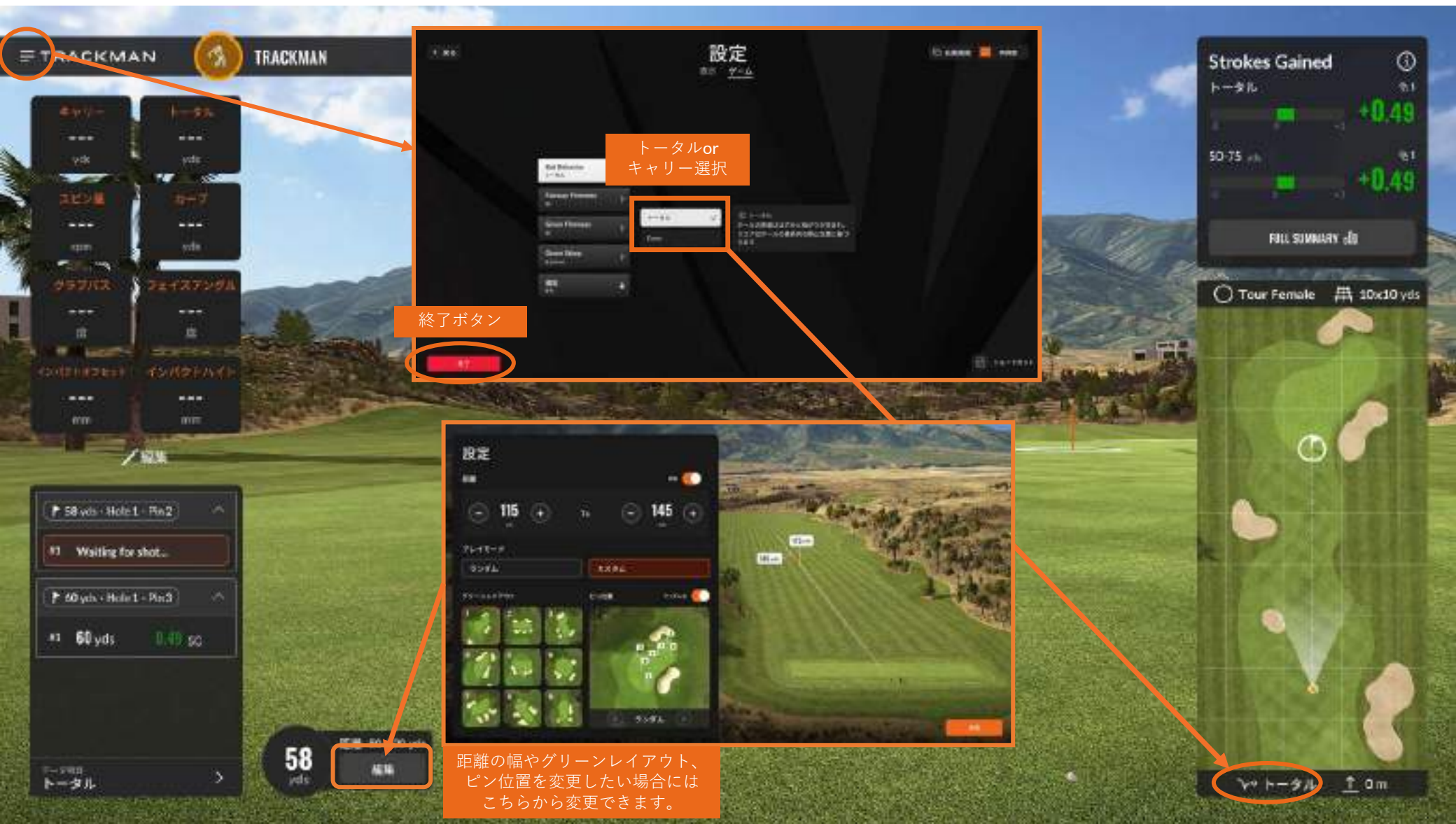
終了する場合は
こちらをクリック



ターゲット練習と同じ要領でお使いください。

パフォーマンスセンター

ツアープロに人気の機能がTPSに追加！



トータルor
キャリー選択

終了ボタン



距離の幅やグリーンレイアウト、
ピン位置を変更したい場合には
こちらから変更できます。



パフォーマンスセンター

ツアープロに人気の機能がTPSに追加！

終了する場合は
こちらをクリック



キャリー 146 yds	ターゲット 149 yds
スピンの量 5057 rpm	カーブ 2L yds
クラブパス 0.4 度	フェイスアングル -0.7 度
バックスウィング 2H min	フォロースウィング 6U min

クリックして全ての項目の中から
表示したいデータタイトルを
8つ選択することができます。

グリーン
0.69
Strokes Gained

Strokes Gained
トータル +0.18
125-150 yds +0.18
FULL SUMMARY

ストロークゲインとはそのショットで何打稼いだか、失ったかを示すシステムです。
男子ツアー or 女子ツアー選手の平均値に対して
ストローク数が表示されます。

141 yds - Hole 5 - Pin 7
Waiting for shot...

144 yds - Hole 7 - Pin 2
149 yds SC

146 yds - Hole 1 - Pin 3
144 yds SC

トータル

5つのデータを一覧で
確認できます。

トータル
キャリー
スピンの量
クラブパス
バックスウィング

トータル ↑ 0m

コースモード



コースモード

Virtual Golf 3

バーチャルゴルフ3 (新グラフィック) 対応コース
最新

最近追加されたコース
ツアー

トーナメント開催コース
リンクス

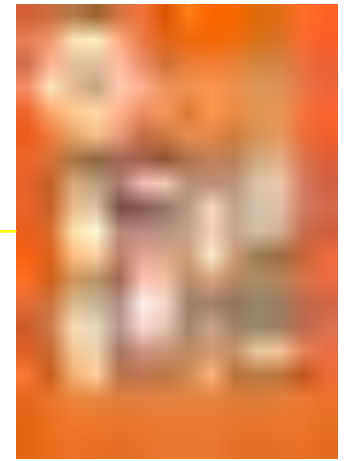
リンクスコース

ジュニアティ

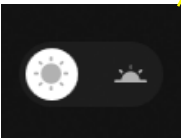
ジュニアティ設置コース

Par 3

パー3コース



日中モード/夕刻モード



コース名や国名でコースを検索



バーチャルゴルフ/スタート画面

- Trackman Golfアプリでクイックログイン (QRコード・PINコード)
- お好きなコースを検索・コース選択→「次へ進む」
- 追加プレイヤーがいる場合、「追加」→サインイン (最大8名)
- ゲストプレイヤーがいる場合、「追加」→「ゲスト」でプレイヤー名・HCP・性別・使用ティーを設定
- 「ゲーム設定」でお好みの設定を選択→「設定を保存」
- 「ゲームスタート」→コース1番ホール画面へ



単位設定変更方法



コースラウンドプレー

ドローンマッピングでリアルを追及したコース



ゲーム終了

設定画面

- ターゲット設定 (再調整)
- 拡張画面設定
- プレーヤー設定
- 表示単位変更
- パッティング設定
- 環境設定 (VG3)
- ゲーム終了

ボール位置変更 (ティーグラウンドのみ)

ティーアップ位置移動

風向き・強さ

画面拡大

グリーン傾斜表示

- ホール紹介
- グリーンビュー
- ターゲットビュー
- ドローンビュー

ターゲット表示

- ボールのライ
- ピンまでの残り距離
- ピンまでの高低差
- ライによるパワー・スピンへの影響
- マニュアルクラブ選択

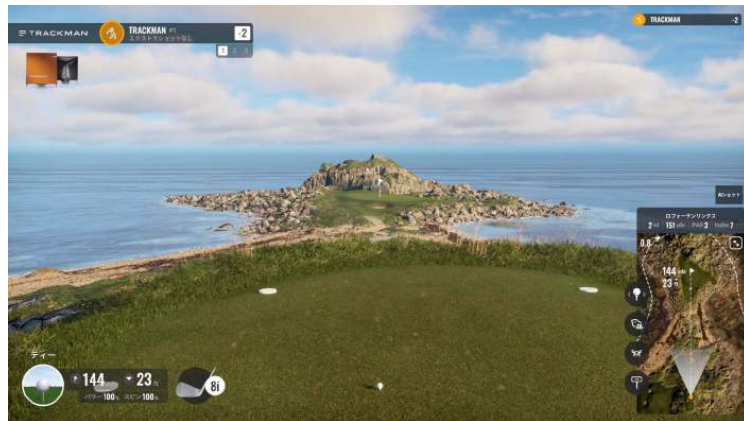
ライの横/上下
方向の角度
(バーチャルゴルフ3
プレー時)



バーチャルゴルフ 3 環境設定方法

時刻・霧・雲の量を設定できます

1. プレー画面左上「三」から設定画面に移動
2. 「環境」から「環境設定を変更」を選択
3. 左右にスライドして、時刻、霧の量、雲の量を調整できます



ゲームモード



ゲームモード

スキルゲーム



エンターテインメントゲーム

トーナメントモード



トーナメントモード

施設オリジナルトーナメント、グローバルトーナメント、全国トーナメントが表示されます。



トーナメント参加には
アプリでのログインが
必要になります
*ゲストプレーの場合の
スコアは順位表に反映されません

その他の情報



データ一覧/クラブデータ

トラックマンユニバーシティ
<https://trackmanuniversity.com/>

As of 2022/1

クラブデータ (Club)

Club Speed クラブスピード



インパクト直前のクラブヘッドのスピード

Attack Angle アタックアングル



インパクト時の
クラブヘッドの上下の動き

Club Path クラブパス



インパクト時の
目標線に対するクラブヘッドの動き

Dynamic Loft ダイナミックロフト



インパクト時のロフト角変
(ボールとの接地時)

Face Angle フェイスアングル



インパクト時の
目標線に対するフェイスの向き
(ボールとの接触面)

Spin Loft スピンロフト



インパクトロフトとフェイスの関係

Face to Path フェイストゥパス



フェイスアングルとパスの入り角の関係

Swing Plane スイングプレーン



インパクト前後にヘッドが通過する
スイング軌道の平面に対する角度

Swing Direction スイングディレクション



スイング軌道の目標線に対する角度

Low Point ローポイント

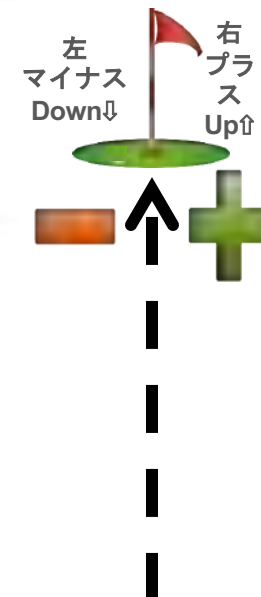


インパクトから
スイング軌道の最下点に対する距離

インパクトオフセット/インパクトハイト/ダイナミックライ



インパクト時の
フェイス中心からの距離/ライ角



データ一覧

トラックマンユニバーシティ
<https://trackmanuniversity.com/>

Aug 2022/1

打ち出し・飛球のデータ (Launch・Flight)

Ball Speed ボールスピード



インパクト直後に
計測されるボールの速度 (初速)

Smash Factor ミート率



インパクト直後
(ボールスピード/クラブスピード)

Launch Angle 打ち出し角度



ボールが飛び出す角度

Launch Direction 左右打ち出し角



目標線に対する
ボールの打ち出し方向

Spin Rate スピン量



インパクト直後の
ボールのスピン量

Spin Axis スピン軸



ボールのスピン軸の傾き角度

Curve カーブ



ボールの打ち出し方向に対する曲がり幅

Height 最高到達点



飛球の最高到達点

Carry キャリー



キャリー (水平距離)

Total トータル



キャリー+ラン (計算値)

Side ターゲット



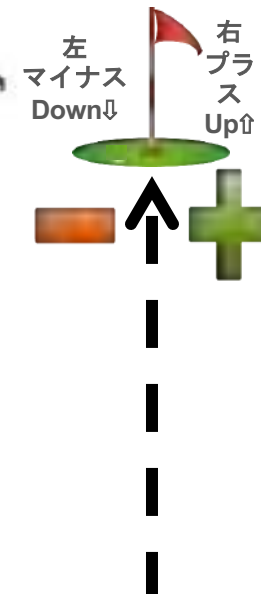
目標線に対するボールの着地点
キャリー (Side)と総距離 (Side Total)

Side Total トータルサイド

Land Angle 着地角度



ボールの落下角度
(打った地点からの水平基準)



FOR A
BETTER
GAME



PGAツアー 平均

PGAツアー/平均データ

	クラブ スピード mph	アタック アングル 度	ボール スピード mph	レート率	打込角 度	スピン量 rpm	飛距離差の %	着地角 度	キャリー yd
Driver	51.4	-0.9°	76.4	1.49	10.4°	2545	35	39°	282
3-wood	49.2	-2.3°	72.4	1.47	9.3°	3663	32	44°	249
5-wood	47.4	-2.5°	69.7	1.47	9.7°	4322	33	48°	236
UT 13-18°	45.6	-2.4°	66.6	1.47	10.2°	4587	31	49°	231
3 Iron	44.7	-2.5°	64.8	1.46	10.3°	4404	30	48°	218
4 Iron	43.8	-2.9°	62.6	1.44	10.8°	4782	31	49°	209
5 Iron	42.9	-3.4°	60.4	1.41	11.9°	5280	33	50°	199
6 Iron	42.0	-3.7°	58.1	1.39	14.0°	6204	32	50°	188
7 Iron	41.1	-3.9°	55.0	1.34	16.1°	7124	34	51°	176
8 Iron	39.8	-4.2°	52.8	1.33	17.8°	8078	33	51°	164
9 Iron	38.9	-4.3°	50.1	1.29	20.0°	8793	32	52°	152
PW	37.6	-4.7°	46.5	1.24	23.7°	9316	32	52°	142

TRACKMAN

FOR A
BETTER
GAME






LPGAツアー 平均

LPGAツアー/平均データ

	クラブ スピード (mph)	アタック アングル (度)	ボール スピード (mph)	ミート率	打出角 (度)	スピンの量 (rpm)	飛距離 (yd)	ランナー (度)	ランナー (yd)
Driver	42.9	2.8°	63.9	1.49	12.6°	2506	26	36°	223
3-wood	41.1	+0.8°	60.4	1.47	11.6°	2595	25	38°	200
5-wood	40.2	-1.6°	58.1	1.46	12.3°	4320	25	43°	189
UT <small>(15-21°)</small>	38.9	-1.9°	55.9	1.44	13.9°	4504	25	45°	178
4 Iron	36.7	-1.7°	52.8	1.43	13.9°	4608	25	43°	175
5 Iron	36.2	-2.0°	51.0	1.42	14.6°	4966	25	45°	166
6 Iron	35.8	-2.3°	49.6	1.41	16.7°	5904	25	46°	155
7 Iron	34.9	-2.5°	47.4	1.38	18.5°	6630	26	47°	143
8 Iron	34.0	-2.8°	45.6	1.36	20.8°	7413	27	47°	133
9 Iron	33.1	-3.2°	42.5	1.30	23.5°	7605	27	48°	123
PW	32.2	-3.2°	39.3	1.25	25.2°	8465	27	48°	111

TRACKMAN

パター解析データ

左右打出角のコントロール 平らなグリーンを想定			
	有効なカップイン幅		
エントリースピード	0.004m/s  100% 10.8cm / 4.25 in	0.75m/s  74% 8.8cm / 3.1 in	1.4m/s  37% 4.0cm / 1.6 in
カップまでの距離	左右打出角の許容範囲		
1.5 m (5 ft)	+/- 2°	+/- 1.48°	+/- 0.74°
3 m (10 ft)	+/- 1°	+/- 0.74°	+/- 0.37°
6 m (20 ft)	+/- 0.5°	+/- 0.37°	+/- 0.19°
有効ステップ	カップ通過後の残り距離		
7	0	30 cm (1 ft)	112 cm (3 ft 8 in)
10	0	43 cm (1 ft 5 in)	160 cm (5 ft 3 in)
14	0	61 cm (2 ft)	224 cm (7 ft 4 in)

距離コントロール カップ通過後60cm以内でボールを止める			
	1.5 m (5 ft)	3 m (10 ft)	6 m (20 ft)
ステップ	必要とされるボールスピードの再現性		
7	+/- 0.18m/s	+/- 0.13m/s	+/- 0.09m/s
10	+/- 0.15m/s	+/- 0.11m/s	+/- 0.08m/s
14	+/- 0.12m/s	+/- 0.09m/s	+/- 0.07m/s

ツアーデータ 3M/パターカップイン率=60%		
	ツアー平均	安定性
クラブスピード		+/- 0.04m/s
ストローク幅		+/- 1.0cm / 0.4 in
バックスイング		+/- 0.03 s
フォワードスイング		+/- 0.01 s
テンポ	1.9 - 2.1	+/- 0.05
左右打出角		+/- 0.5°
ボールスピード		+/- 0.08m/s
ロールスピード		+/- 0.04m/s
ロール%	> 85%*	+/- 1%*
スピードドロップ	< 30%*	+/- 2%*
距離		+/- 5%

グリーンに依存します!

TRACKMAN GOLF アプリ

Trackmanデータ、レポート、統計情報などゴルファーが上達するための情報が一括に詰め込まれた管理アプリ



ユーザー
スタツ

クイック
ログイン
(QRコード)

TM
マイバッグ
ラウンド平均

ハンディキャップ
バーチャル
ゴルフコース
レポート

セッション
レポート



FOR A
BETTER
GAME

練習の記録も
最寄の練習場検索も
このアプリ1つで

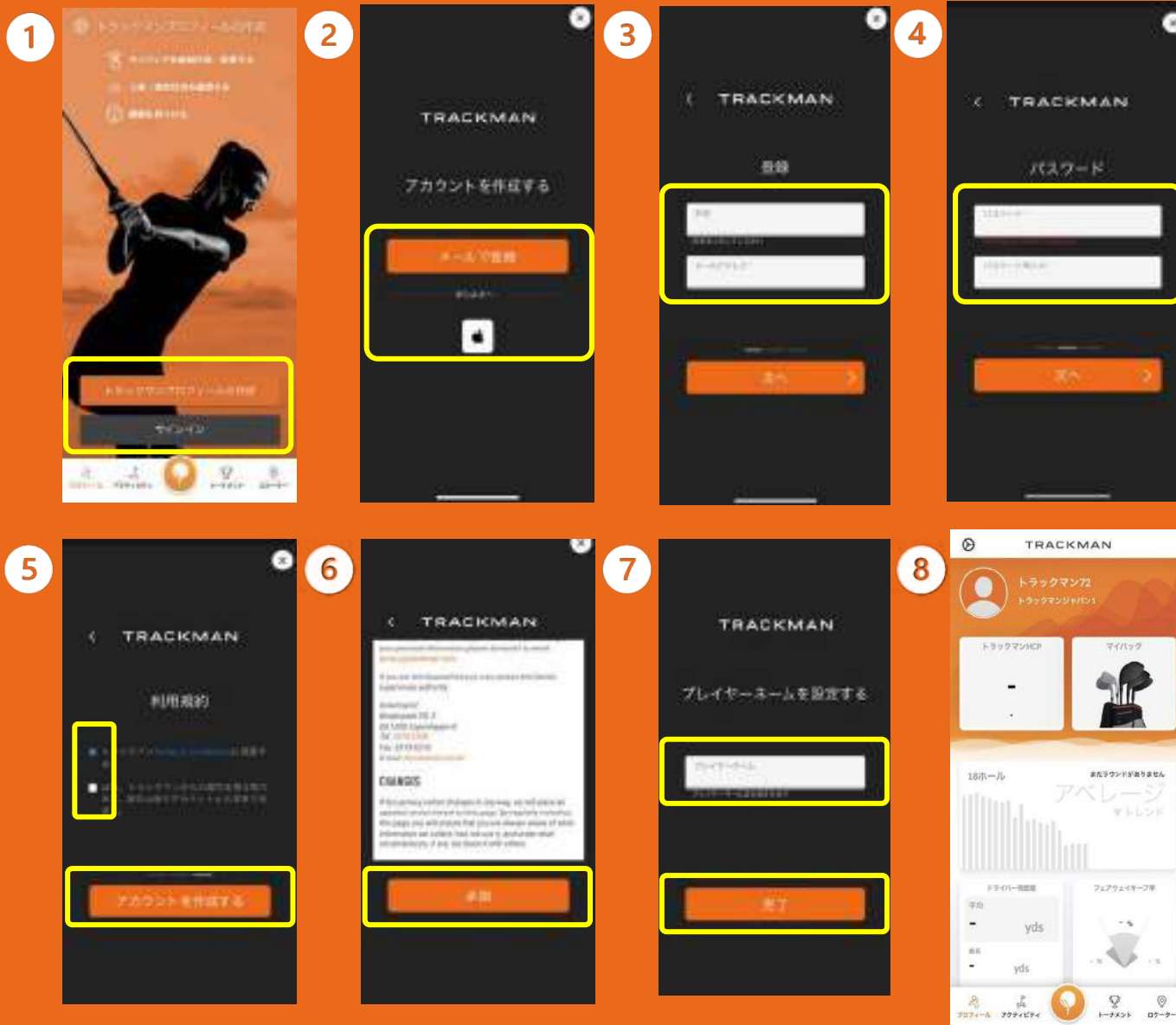


Trackman Golf アプリ

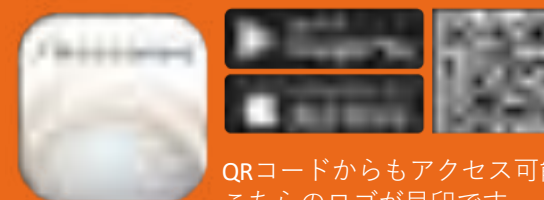
TRACKMAN

TRACKMAN GOLF アプリ

1 TRACKMANアカウントの設定



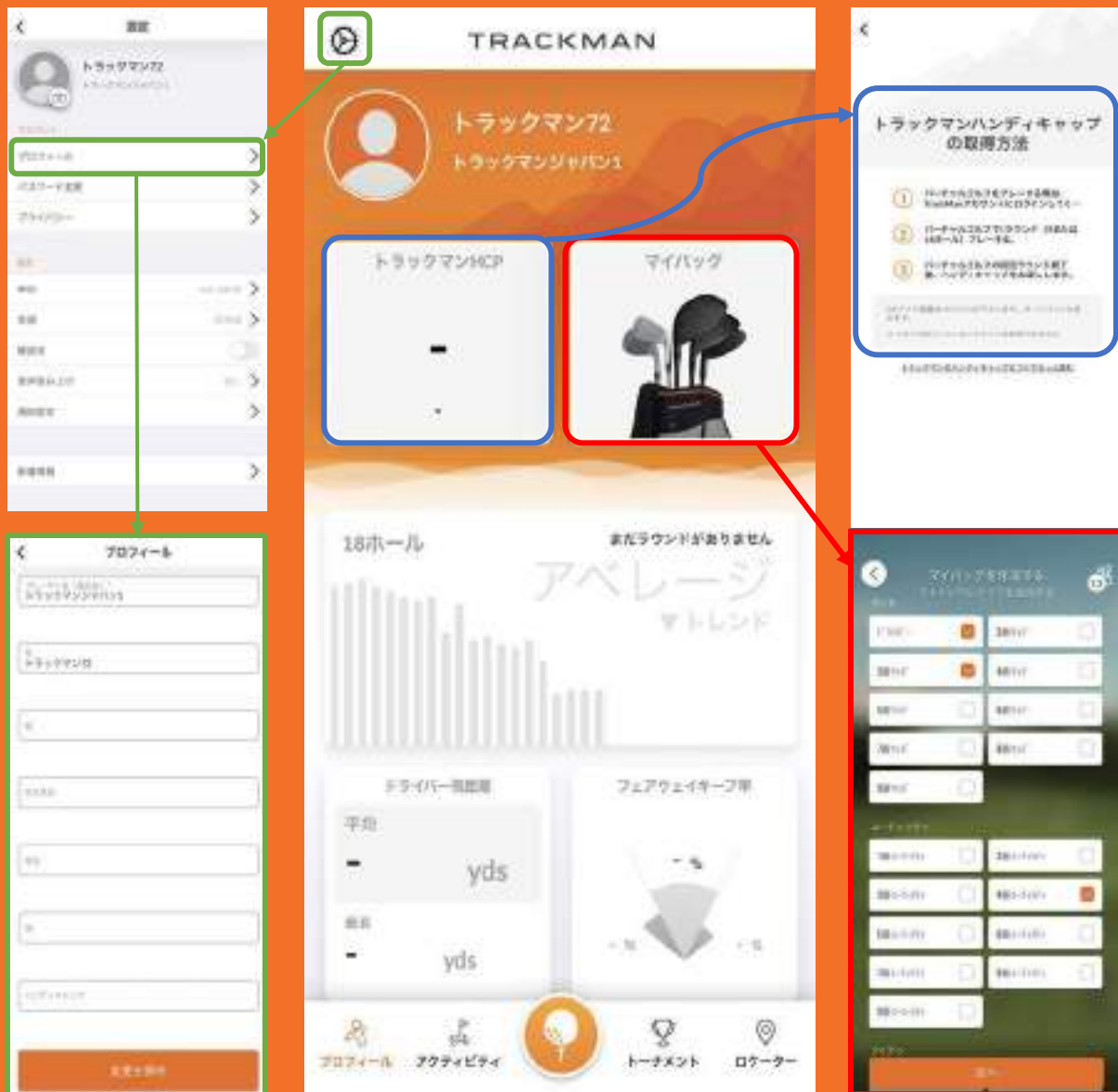
- ① 初期画面で「トラックマンプロフィールの作成」をクリック、すでにトラックマンアカウントをお持ちの方は「サインイン」へ
- ② メールかApple IDで登録を進める
- ③ 名前とメールアドレスの登録
- ④ パスワードの設定（数字と大文字1字を含める）
- ⑤ 利用規約の同意にチェック、通知案内の許可を決定し「アカウントを作成する」をクリック
- ⑥ 規約を一読して「承諾」をクリック
- ⑦ プレイヤーネームの作成（トーナメント参加時などに一般公開されます）をして「完了」をクリック
- ⑧ ホーム画面



QRコードからもアクセス可能。
こちらのロゴが目印です。

TRACKMAN

2 プロフィール設定



❖ ”設定”から”プロフィール”のページへ。
詳細情報を記入

❖ トラックマンハンディキャップを
取得しましょう

❖ マイバッグの登録

□ プロフィール

- トラックマンハンディキャップ
- ラウンド統計

□ アクティビティ

- ショット分析
- ラウンド結果
- トーナメント結果
- パフォーマンセンター結果
- トラックマンコンバイン結果
- スクリーンキャスト結果

□ ログイン

- クイックログインQRコード
- コースライブラリ
- トラックマンレンジモード

□ トーナメント

- 開催中トーナメント
- 招待されたトーナメント
- 履歴

□ ロケーター

- トラックマン施設検索

Trackmanカメラアプリ

ご使用になる前に、トラックマンとパソコン間が有線接続か、無線接続かをご利用施設にご確認ください。
有線接続の場合には、③のステップで、使用打席に無線ルーターに接続しますので、
予めご利用になられている施設にWi-FiのSSIDとパスワードをご確認ください。



TrackMan
Cameraアプリ
高画質の動画をお手持ちの
iOSデバイスで撮影できる



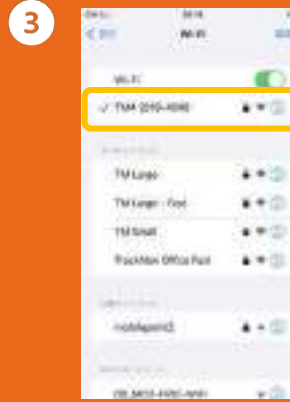
QRコードから
アプリをダウンロード！



1 アプリダウンロード後
【開く】をタップ



2 【OK】をタップ



3 TM4 XXXX-XXXX
もしくは打席使用の
Wi-Fiに繋ぐ



4 【トラックマンロゴ】
をタップ



5 【Got it!】をタップ



6 【許可】をタップ



7 TM4 XXXX-XXXX
を選択

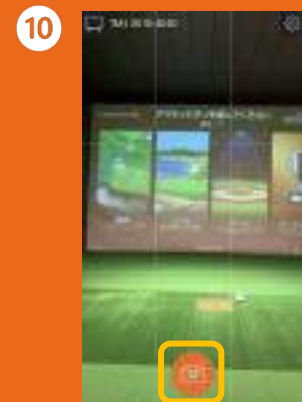


8 ビデオの映し出しを
長方形に変更したい場合は
右上の【歯車】をタップ



9

- ✓ サイズ
- ✓ 高画質
- ✓ シャッタースピード
- ✓ コマ数(毎秒)
が調整可能



10 【カメラ】マークが
オレンジ色になれば準備完了！
変更されない場合は
【カメラ】マークをタップ

※プレー中に撮影されない場合は、【TM Cameraアプリ】をスワイプして一旦終了します。
Wi-Fi接続を確認後、アプリを再起動させてください。